

ENLACE WEB:
hacer 'clic' para ir a →
senderosdecuenca.org



PR-CU
50

Sendero de la hoz del Agua y hoz Cerrada

Enguïdanos

Ayuntamiento de Enguïdanos

Tipo de Sendero

Circular / Longitudinal



Longitud

8 Km

Cota máxima

940 m

Cota mínima

700 m

Acumulado

255 m

Duración estimada

150 min

Dificultad

Alta



Media



Baja



Precaución



Estable 100%



Mejor en

Primavera



Verano



Otoño



Invierno



Entorno

Terreno llano



Terreno ondulado



Terreno abrupto



Zona de montaña



Arbolado - Bosques



Prados - Monte Bajo



Cultivos - Arbustos



Elementos de Interés

Edificios históricos



Restos o ruinas



Interés geológico



Interés ribereño



Observación de fauna



Observación de flora



Áreas de Descanso



Esp. de Interpretación



Atener en cuenta

Vistas panorámicas



Manantiales



Ropa de Abrigo



El sendero comienza en el casco urbano de Enguïdanos y se extiende hacia el Oeste de la localidad. Recorre alguno de los parajes más emblemáticos de la zona, visitando diferentes fuentes que afloran en las grietas de los barrancos u hoces labradas por el agua en una lenta erosión de miles de años.

El recorrido se inicia, pasando junto al lavadero, primero por camino y enseguida por una antigua senda que rodea la peña de la Burraca hasta una pista. Ganamos altura lentamente, siempre encajonados en el interior de la hoz del Agua. Encontraremos varios manantiales que riegan multitud de huertos de gran colorido. Cerca del final de la hoz, una

subida más pronunciada llega hasta una zona elevada, donde completamos la mitad del trazado y disfrutamos de extensas panorámicas. Desde allí se vuelve a descender bruscamente por una senda, hasta la entrada de la hoz Cerrada, la cual se abre hacia hoz Seca. Por ella, caminando ya sobre una pista, continuaremos hasta que el terreno se abra, uniéndose al valle del río Cabriel, donde encontramos la carretera de Cardenete, por la que debemos avanzar hacia la derecha. El pueblo ya se encuentra muy próximo, pero antes de llegar al punto de partida, encontraremos varias fuentes junto al trazado.

